

PREPOROD

RAJNER KNICIJA

Posle niza katastrofa koje su dovele do propasti civilizacije, zajednice širom sveta počinju da se obnavljaju u harmoniji sa prirodom. Škotska je u ruševinama i drevna plemena su preuzela na sebe obnovu zemlje. Vi, plemenske starešine, nadmetaćete se za stratešku kontrolu nad zemljama i slavnim zamkovima.

Igrači uzimaju pločice iz rezerve i strateški ih postavljaju na tablu. Ove pločice predstavljaju doprinos plemena u obnovi zemlje.



Komponente

- 1 tabla
- 144 pločice
- 48 zamkova
- 32 katedrale
- 4 markera za bodovanje
- 4 markera za dupliranje
- 14 bonus pločica kula
- 44 karte zadataka
- 8 markera za trocifrene bodove
- 4 podsetnika
- 1 uputstvo

POSETOM
KATEDRALA
OSTVARITE CILJEVE

IZABERITE
POLOŽAJ

UZMITE
PLOČICU

KONTROLIŠITE
ZAMKOVE ZA
BODOVE

POVEDITE
SVOJE PLEME
U POBEDU!

Rajner Knicija želi da zahvali svim testerima koji su pomogli u razvoju ove igre, a posebno Ijanu Adamsu, Sebastijanu Blizdejlu, Draku, Gavinu Hamiltonu, Rosu Inglisu, Kevinu Džeklinu, Sajmonu Kejnu, Dejvu Springu i Piteru Vimeru.

Proizvedeno u Kini



UPOZORENJE! Ova igra sadrži sitne delove i postoji opasnost od gušenja. Nije za decu mlađu od tri godine. Komponente igre mogu se razlikovati od sličica korišćenih u uputstvu.



Laguna

NAUČITE DA IGRATE
SA



SKENIRAJTE DA SAZNATE VIŠE MIGHTY-BOARDS.COM



Game design: © Dr Reiner Knizia, 2024. All rights reserved.

This publication: © Mighty Boards Ltd, 2024. All rights reserved. No part of this product may be reproduced without authorisation from Mighty Boards.

Translation copyright © 2025 za srpsko izdanje, LAGUNA, Beograd.

